

„ Návrh “

**Všeobecne záväzné nariadenie mesta Fiľakovo
č. 4/2016
o používaní pyrotechnických výrobkov na území mesta Fiľakovo**

Mestské zastupiteľstvo vo Fiľakove v zmysle § 4 ods. 3 písm. n) a § 6 ods. 1 zákona Slovenskej národnej rady č. 369/1990 Zb. o obecnom zriadení v znení neskorších predpisov a § 53 ods. 2 zákona č. 58/2014 Z. z. o výbušninách, výbušných predmetoch a munícii a o zmene a doplnení niektorých zákonov a ktorým sa dopĺňa zákon č. 455/1991 Zb. o živnostenskom podnikaní (živnostenský zákon) v znení neskorších predpisov vydáva toto všeobecne záväzné nariadenie (ďalej len „VZN“):

Článok 1

Používanie pyrotechnických výrobkov

Zakazuje sa používať pyrotechnické výrobky kategórie F2, F3, T1, P1¹ na celom území mesta Fiľakovo počas celého roka, s výnimkou od 18.00 hodiny 31. decembra do 03.00 hodiny 01. januára nasledujúceho kalendárneho roka.

Článok 2

Kontrola dodržiavania VZN

Kontrolu dodržiavania tohto nariadenia vykonáva Mestská polícia Fiľakovo.

Článok 3

Sankcie

1. Porušenie a nedodržanie ustanovení tohto VZN sa môže posudzovať v zmysle § 47 ods.1 písm. ch) zákona č. 372/1990 Zb. o priestupkoch v znení neskorších predpisov ako priestupok, za ktorý môže byť uložená pokuta do výšky 500 €, v blokovom konaní najviac do výšky 33 €.

2. Za porušenie ustanovení tohto VZN právnickou osobou alebo fyzickou osobou oprávnenou na podnikanie mesto v zmysle ustanovenia §27b ods.1 písm. a) v spojení s ods. 2 zákona Slovenskej národnej rady č. 369/1990 Zb. o obecnom zriadení v znení neskorších predpisov uloží pokutu do výšky 6 638 €.

¹ § 4 ods. 2 písm. a) bod 2. a 3., písm. b) bod 1., písm. c) bod 1. nariadenia vlády SR č. 70/2015 Z. z. o sprístupňovaní pyrotechnických výrobkov na trhu.

Článok 4
Záverečné ustanovenie

Toto všeobecne záväzné nariadenie bolo schválené uznesením Mestského zastupiteľstva vo Fiľakove uznesením č..... dňa a účinnosť nadobúda dňom 01.06.2016.

Mgr. Attila Agócs, PhD.
primátor mesta
v. r.

VZN vyvesené dňa :
VZN schválené dňa:
VZN nadobúda účinnosť dňom : 01.06.2016